

Дисципліна	Технології проектування графічного інтерфейсу користувача
Циклова комісія	Інженерії програмного забезпечення та фізико-математичних дисциплін
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Мета	формування у здобувачів освіти знань і вмінь щодо проектування графічних інтерфейсів користувача нового покоління на платформі Windows Presentation Foundation (WPF)
Зміст (теми) дисципліни	<p>Тема 1. Основи проектування сучасних інтерфейсів</p> <p>Тема 2. Основи мови XAML</p> <p>Тема 3. Основи технології Windows Presentation Foundation</p> <p>Тема 4. Компоновка інтерфейсу за допомогою контейнерів</p> <p>Тема 5. Основні фігури SVG-графіки</p> <p>Тема 6. Трансформація</p> <p>Тема 7. Анімація</p> <p>Тема 8. Робота з мультимедіа</p> <p>Тема 9. Прив'язка даних</p>