

Дисципліна	Людино-машинний інтерфейс
Циклова комісія	Інженерії програмного забезпечення та фізико-математичних дисциплін
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Мета	формування у здобувачів освіти теоретичних знань та практичних навичок з організації та проектування людино-машинного інтерфейсу
Зміст (теми) дисципліни	<p>Тема 1. Інформаційна взаємодія між людиною та машиною</p> <p>Тема 2. Система людина-машина</p> <p>Тема 3. Діяльність оператора в системі “людина – машина”</p> <p>Тема 4. Загальні поняття інтерфейсу системи</p> <p>Тема 5. Програмні засоби створення інтерфейсів</p> <p>Тема 6. Засоби інтегрованого середовища розробки для створення візуальних інтерфейсів</p> <p>Тема 7. Розробка інтерфейсу і організація управління прикладних додатків</p> <p>Тема 8. Організація взаємодії «користувач-система» у прикладних додатках</p> <p>Тема 9. Розробка інтерфейсів програмного забезпечення обробки графіки і мультимедіа</p> <p>Тема 10. Інтерфейсні засоби розподілених програмних додатків</p> <p>Тема 11. Проектування інтерфейсів додатків для роботи з базами даних в мережі</p> <p>Тема 12. Інтерфейси прикладного програмного забезпечення для Інтернет</p>