

Дисципліна	Комп'ютерна графіка
Циклова комісія	Інженерії програмного забезпечення та фізико-математичних дисциплін
Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Мета	формування у здобувачів освіти базових теоретичних знань та практичних навичок із створення і обробки зображень із використанням сучасного програмного забезпечення
Зміст (теми) дисципліни	<p>Основні поняття комп'ютерної графіки.</p> <p>Сприйняття візуальної інформації.</p> <p>Растрові зображення та їх основні характеристики.</p> <p>Колір та моделі кольору.</p> <p>Векторні зображення та їх характеристики.</p> <p>Алгоритми стиснення зображень.</p> <p>Формати збереження растрових та векторних зображень.</p> <p>Сучасне програмне забезпечення створення та обробки зображень.</p>